

K S V De Ruiter  
Jeugdwerking

---

is verheugd u te mogen verwelkomen op de

Duiveltjesdag 2019

# Duiveltjesdag 2019



1 mei 2019  
Campus B KSV De Ruiter

1. Tornooireglement	p.3
2. Programma	p.5
3. Indeling van de terreinen	p.6
4. Behendigheidsloop/omloop	p.7
5. Nuttige contactgegevens	p.9

## Tornooireglement

1. Er zijn wedstrijden voorzien voor U7, U8 en U9. Ze worden gespeeld volgens de bepalingen en de reglementen van de KBVB. De wedstrijden voor de U7-categorie worden reeds gespeeld volgens de regels 5 vs. 5, als laatste voorbereiding op de stap naar de U8 volgend seizoen. Alle wedstrijden worden gespeeld op Campus B van K.S.V. De Ruiter.

2. De volledige organisatie is ten laste van K.S.V. De Ruiter, waardoor alle kosten en inkomsten evenzeer aan deze club toekomen. Inkom: Gratis.

**3. Er is uitzonderlijk enkel éénrichtingsverkeer toegestaan op de wijk De Ruiter. Gelieve U strikt aan de bewegwijzering te houden.**

4. K.S.V. De Ruiter neemt geen enkele verantwoordelijkheid inzake ongevallen overkomen aan spelers of begeleiders van de deelnemende ploegen, ook niet voor zoekgeraakte of beschadigde voorwerpen. Wel zullen maatregelen genomen worden, binnen haar mogelijkheden, om bovenvermelde feiten te vermijden.

5. Alle deelnemende ploegen worden verzocht minimum 30 minuten voor aanvang van de wedstrijden of de behendigheidsloop aanwezig te zijn en 10 minuten voor aanvang van de wedstrijd of de behendigheidsloop aanwezig te zijn op het terrein.

6. De thuisploeg zorgt voor een tweede stel truitjes. Er worden geen fanions uitgewisseld.

7. Het verloop van de wedstrijden. **Elke ploeg speelt drie wedstrijden van telkens 1 X 20 minuten zonder pauze. Bij de U7 zijn dit vier wedstrijden van 1 x 20 minuten.** Er wordt in teams van 5 spelers gespeeld met een maximum van 10 spelers en dit met doorlopende vervangingen. **Iedereen zorgt voor eigen oefenballen! Er is geen klassement voorzien voor de wedstrijden !**

8. Bij inschrijving kan een controle van de paspoorten op de geboortejaren plaatsvinden gezien het onderscheid in leeftijdscategorie voor zowel wedstrijd als omloop. De feuille wordt voor de aanvang van de wedstrijden ingevuld! U kan deze reeds op voorhand invullen en terugsturen via email of de dag zelf onmiddellijk afgeven op het secretariaat (zie bijlage!)

9. KSV De Ruiter zorgt voor de aanduiding van de scheidsrechters, in overeenstemming met het reglement van de KBVB.

10. Alle deelnemende ploegen ontvangen voor de trainer en de afgevaardigde ieder twee consumptiebonnen.

11. Het verloop van de omloopoefening:

11.1 In de loop van de ochtend (geboortejaren 2012–2013) of namiddag (geboortjaar 2010-2011) wordt iedere deelnemende ploeg gedurende een vijftiental minuten verwacht op de behendigheidsloop. Per ploeg mogen maximum 10 spelers de omloop één maal afleggen in groep, als oefening, en daarna één maal als op te meten prestatie. Bij de oefenloop worden alle hindernissen uitgelegd door de omloopverantwoordelijke. Nadien is het de beurt aan de spelertjes zelf. Er zal om de 60 sec. iemand vertrekken tijdens de op te meten oefenloop. Er wordt vermeden dat spelers elkaar kunnen inhalen. De omloopverantwoordelijke kan om de twee spelers een pauze inlassen om te vermijden dat er meer dan twee spelers tegelijkertijd op de omloop zijn. Indien toch spelers ingelopen zijn, dan moet de ingehaalde speler de voorrang verlenen. De tornooileiding bepaalt de wachttijd. Per

spelertje mag één begeleider meelopen. Nadat iedere speler van de ploeg de omloop heeft afgelegd, kan een klassement worden verkregen van de prestaties van alle spelers van de ploeg.

11.2 De **twee beste lopers per ploeg gaan door naar de finale**. Alle niet-finalisten bekomen een herinnering die zal uitgereikt worden na de laatste wedstrijd. De finale start onmiddellijk na de laatste wedstrijd. Alle finalisten worden op de daarvoor voorziene plaats verwacht op het terrein van de behendigheidsloop. De volgorde van de finaleloop wordt bepaald door de tornooileiding.

11.3 Zowel bij de schiftingsen als in de finale zal bij gelijke tijd eerst de gelopen tijd, dan het minst aantal strafseconden en vervolgens de bonusseconden in aanmerking genomen worden. Indien nog gelijk, dan beslist de lottrekking.

12. In de gevallen, die niet voorzien zijn in dit reglement, beslist de tornooileiding. Tegen haar beslissing is geen beroep mogelijk.

13. Na de finale krijgt de eerste van het klassement van ieder geboortejaar de trofee 'Winnaar Duiveltjesdag 2019'.

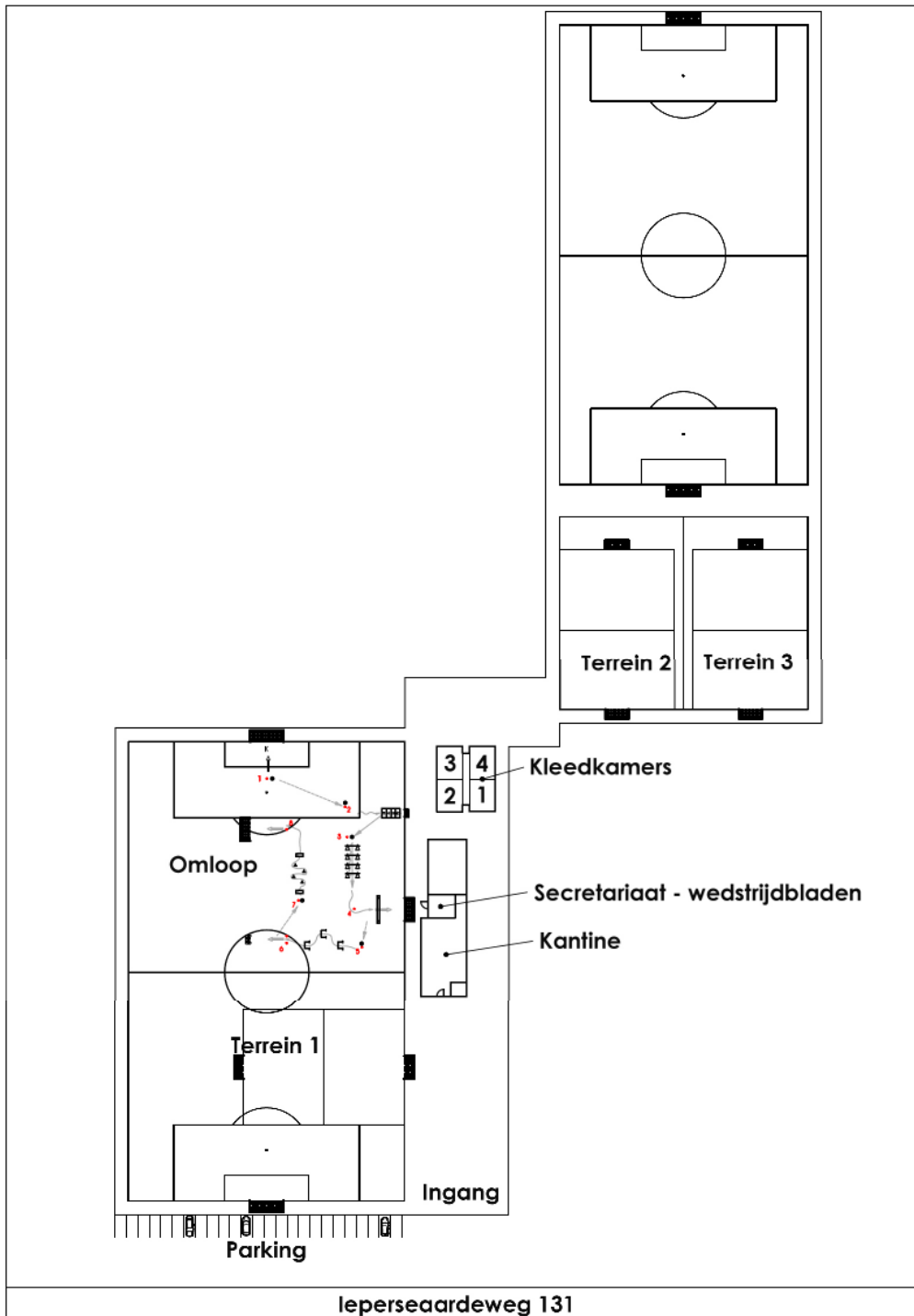
We hopen op Uw bereidwillige medewerking om dit tornooireglement zorgvuldig na te leven, zodat we met zijn allen een sportief en geslaagd tornooi kunnen bereiken.

Wedstrijdschema

PROGRAMMA VOORMIDDAG (U7)							
	OMLOOP		TERREIN 1			TERREIN 2	
09u15	Club Roeselare	09u15	JOG Houthulst	FC Lichtervelde	09u15	FC Gullegem	KSV De Ruiter
09u45	JOG Houthulst	09u45	KSV De Ruiter	Club Roeselare	09u45	FC Lichtervelde	FC Gullegem
10u15	FC Lichtervelde	10u15	Club Roeselare	FC Gullegem	10u15	JOG Houthulst	KSV De Ruiter
10u45	FC Gullegem	10u45	KSV De Ruiter	FC Lichtervelde	10u45	Club Roeselare	JOG Houthulst
11u15	KSV De Ruiter	11u15	JOG Houthulst	FC Gullegem	11u15	FC Lichtervelde	Club Roeselare
11u45	FINALE omloop U7						

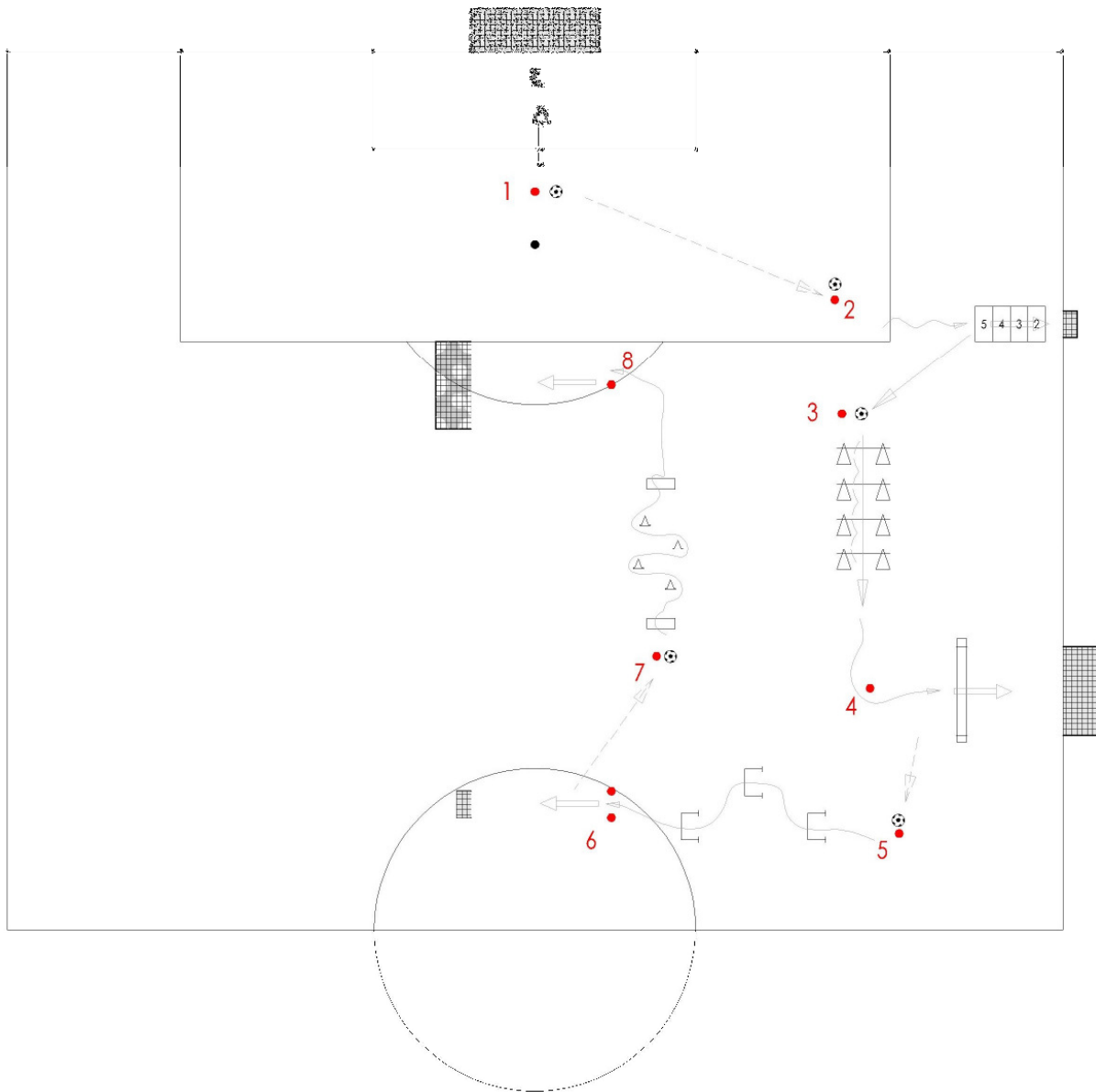
PROGRAMMA NAMIDDAG (U8 & U9)										
	OMLOOP		TERREIN 1			TERREIN 2			TERREIN 3	
13u00	U8 SV Moorslede	13u00			13u00			13u00		
13u15	U8 KSV De Ruiter	13u15	U8 Club Roeselare	U8 JOG Houthulst	13u15	U8 FC Langemark-P.	U8 Dosko Beveren	13u15	U8 KSK Zwevezele	U8 FC Gullegem
13u30	U9 SV Moorslede	13u30			13u30			13u30		
13u45	U9 Club Roeselare	13u45	U9 Hooglede	U9 KSV De Ruiter A	13u45	U9 Jong-Zulte	U9 KSV De Ruiter B	13u45	U8 SV Moorslede	U8 KSV De Ruiter
14u00	U8 Club Roeselare	14u00			14u00			14u00		
14u15	U8 JOG Houthulst	14u15	U8 KSK Zwevezele	U8 Dosko Beveren	14u15	U8 FC Gullegem	U8 FC Langemark-P.	14u15	U9 Jong-Zulte	U9 SV Moorslede
14u30	U9 KSV De Ruiter AB	14u30			14u30			14u30		
14u45	U9 Hooglede	14u45	U9 Club Roeselare	U9 KSV De Ruiter B	14u45	U8 SV Moorslede	U8 Club Roeselare	14u45	U8 JOG Houthulst	U8 FC Gullegem
15u00	U8 FC Langemark-P.	15u00			15u00			15u00		
15u15	U8 KSK Zwevezele	15u15	U8 Dosko Beveren	U8 KSV De Ruiter	15u15	U9 Hooglede	U9 SV Moorslede	15u15	U9 KSV De Ruiter A	U9 Club Roeselare
15u30	U9 Jong-Zulte	15u30			15u30			15u30		
15u45	U8 FC Gullegem	15u45	U8 SV Moorslede	U8 KSK Zwevezele	15u45	U8 Club Roeselare	U8 KSV De Ruiter	15u45	U8 JOG Houthulst	U8 FC Langemark-P.
16u00	U8 Dosko Beveren	16u00			16u00			16u00		
16u15		16u15	U9 Jong-Zulte	U9 KSV De Ruiter A	16u15	U9 Hooglede	Club Roeselare	16u15	U9 KSV De Ruiter B	U9 SV Moorslede
16u30	FINALE omloop U8									
16u50	FINALE omloop U9									

Indeling van de terreinen



Behendigheidsloop

**28<sup>e</sup> Duiveltjes aan het werk dag - 1 mei 2019**  
**Omloop:**



Omloop:

1. De behendigheidsloop start met een strafschoop op een groot doel. In dit doel zal een keeper zijn netten schoon proberen te houden. De tijd begint te lopen wanneer de omloopverantwoordelijke hiervoor het startschot geeft.

Strafschoop binnen = 5 bonusseconden

2. Nadat de strafschoop werd getrapt dient de speler zo snel mogelijk naar de volgende bal te lopen. Met deze bal moet worden afgewerkt op een klein doeltje. Vóór dit doel zijn 4 vakken voorzien van telkens 1m diep. Hoe verder het vak van waaruit wordt getrapt verwijderd is van het doeltje, hoe meer bonusseconden dit kan opleveren.

5m = 5 bonusseconden

4m = 4 bonusseconden

3m = 3 bonusseconden

2m = 2 bonusseconden

missie = 0 bonusseconden

3. Na oefening 2 dient zo snel mogelijk de volgende bal te worden genomen. Op een afstand van +/-1m van elkaar staan dan 4 poortjes (telkens 2 kegels met een stokje door). Bedoeling is telkens dat de bal door dit poortje wordt gespeeld (zonder dit poortje te raken !). De speler zelf springt over het poortje. (kegels raken: 1 strafseconde, lat raken: 2 strafseconden)
4. Na oefening 3 dient afgewerkt te worden op een duiveltjesdoel. Bijkomende moeilijkheid hierbij is dat 5 meter voor doel een balk ligt van ca. 25 cm hoog. Er moet over deze balk worden getrapt om te kunnen scoren.

Doelpunt = 3 bonusseconden

5. Vervolgens dient zo snel mogelijk naar de volgende bal te worden gelopen. Met deze bal moet door de 3 poortjes worden gelopen, de speler ernaast.
6. Nadat het laatste poortje werd bereikt dient de speler af te werken op een klein doeltje vanop 6 meter afstand.

Doelpunt = 3 bonusseconden

7. Na oefening 6 dient een nieuwe bal te worden genomen. Deze bal moet over een balkje worden gestift van ca. 30cm hoog. Vervolgens dient een slalom te worden afgelegd tussen een aantal kegels. Na de laatste kegel is opnieuw een balkje opgesteld waarover de bal moet worden gestift (hoogte: ca 30 cm).

Indien de bal met de handen over het poortje moet worden geheven: 5 strafseconden.

Indien kegel wordt over geslagen in slalom of kegel wordt aangeraakt: 2 strafseconden

8. Als afsluiter van de behendigheidsloop moet worden afgewerkt vanop 8m afstand op een duiveltjesdoel. In dit doel is een banner gespannen met een aantal gaten waarin men moet proberen te scoren. De tijd stopt met lopen wanneer de bal getrapt is.



## Duiveltjesdag – 1 mei 2019

---

Doelpunt = 5 bonusseconden, geen doelpunt = 0 bonusseconden, bal raakt niet tot aan de doellijn = 3 strafseconden

SCORE =

GELOPEN TIJD (in seconden) – AANTAL STRAFSECONDEN + AANTAL BONUSSECONDEN

### Nuttige contactgegevens

Secretaris / gerechtigd correspondent

Bert Bogaert  
Tel: 051/22.13.10  
Email: [bert.bogaert@ksvderuiter.be](mailto:bert.bogaert@ksvderuiter.be)

TVJO / toernooiverantwoordelijke

Olivier Lagae  
Tel: 0479/29.77.60  
Email: [olivier.lagae@telenet.be](mailto:olivier.lagae@telenet.be)

We wensen u alvast veel plezier toe en hopen op een sportieve en geslaagde Duiveltjesdag !